

## DOSSIER DE PRESSE

**Editis Education et Référence**

**présente le numérique éducatif dans tous ses états**



**au Salon du livre de Paris  
du 22 au 25 mars 2013**



Pour apprécier les livres, il faut bien entendu avoir appris à lire et surtout avoir développé un rapport à la lecture, au texte, aux auteurs. Il faut pouvoir s'ouvrir aux mondes et aux connaissances que ces livres incarnent. Ce qui relie tous les éditeurs présents sur ce salon, c'est bien cette culture de la lecture, que celle-ci s'opère sur un support papier ou numérique. Les éditeurs scolaires et de littérature jeunesse jouent un rôle déterminant dans l'acquisition des capacités de lecture et dans le goût de lire.

Sur un stand 100% numérique, les éditions Bordas, CLE International, Le Robert, Nathan, et Retz présenteront au grand public les contenus qu'ils développent sur les supports aussi divers que le TBI, les tablettes, les Smartphones et les ordinateurs. Il s'agit de mettre en avant le métier d'éditeur et ses exigences de qualité et d'efficacité. Quelles que soient l'époque et les technologies à l'œuvre, ces valeurs sont immuables.

Ce stand sera un lieu de découverte, d'échanges et de participation. De nombreuses animations seront proposées, les visiteurs seront accompagnés et des éditeurs seront là pour répondre aux questions aussi diverses que : comment apprendre à lire avec les nouvelles technologies, comment développer le goût de lire, quels sont les impacts positifs des nouvelles technologies dans les apprentissages ?

## Parcours lecture

Parce qu'apprendre à lire est un acte fondateur qui s'élabore dans le temps en fonction des compétences cognitives de l'enfant, les éditeurs mettront en scène les étapes par lesquelles celui-ci en acquiert la maîtrise. Sur notre stand, l'éveil à la lecture commence avec « Les amis des sons », une application TBI développée par Nathan pour les enfants de maternelle, il se poursuit avec le « Syllabozoo » une application ludique développée par Retz, pour composer des noms d'animaux et proposée sur une table interactive. Viendront ensuite le livre lu à l'enfant, « Premières Lectures » sur tablettes et DOKEO TV. A ce stade, les enfants rejoignent l'espace « classe » et découvrent les manuels de lecture disponible. Enfin, est proposée la lecture en autonomie sur la base de nos catalogues de littérature.



## Animations

Pendant toute la durée du salon, des animations et des démonstrations seront proposées sur le thème de l'entrée en lecture et du goût de lire.

## Des jeux

Exemples pour les jeunes lecteurs :

- Quizz sur la collection « Premières lectures » pour les 6-7ans
- Quizz sur les histoires seules : 6 ans - 8 ans
- Quizz sur l'anglais avec T'Choupi

Exemples pour les collégiens et lycéens :

- Mots croisés avec le dictionnaire Le Robert
- Anagrammes

**Des défis seront lancés aux visiteurs qui pourront se confronter entre eux.**

- Tests de connaissances de français : du niveau CE2 à la 3<sup>ème</sup>
- Tests d'anglais et de philosophie : niveau terminale
- Tests français et Histoire-géographie : niveau première
- Tests d'anglais : tous niveaux



## A la découverte du métier d'éditeur : diffusion de films

- « Dans les coulisses du dictionnaire Le Robert »
- « La grande histoire des éditions Nathan »
- « Les écrivains et le dictionnaire Le Robert, témoignages d'Anne Gavalda, Daniel Pennac, Yasmina Khadra ... »
- « Le manuel scolaire d'histoire de 1882 à nos jours »
- « Le métier d'auteur de manuels : témoignages »

## Apprendre en classe

### La motivation et l'accompagnement personnalisé des élèves sont les grands atouts du numérique.

Un espace « classe » avec un Tableau blanc interactif (TBI) permettra au public de découvrir **les manuels scolaires de nouvelle génération** (modifiables et adaptables par l'enseignant). Des jeux sérieux seront présentés, ainsi que la plateforme collaborative de la revue « L'École d'Aujourd'hui » (LEA), à partir de laquelle des enseignants, accompagnés par les éditeurs de LEA, créent et partagent des contenus sur internet. Parmi les projets déjà développés, ou en cours de développement, nous présenterons :

#### ➤ **le robot NAO, fruit de la recherche en sciences cognitives**

A partir d'une analyse diagnostique du niveau de l'enfant et suivant des séquences pédagogiques prédéfinies, l'enfant et Nao vont confronter leurs compétences, échanger leurs savoirs pour résoudre ensemble des énigmes et activités mathématiques. *Une collaboration Paraschool, Aldebaran Robotics et le laboratoire de recherche CHART / Le LUTIN de l'Université Paris VIII.*



#### ➤ **une web aventure « La vie est à prendre »**

*« ...Le monde a changé, bouleversé par un véritable cataclysme. Les êtres humains se cachent. Mais où, et pourquoi ? »*

... C'est au joueur de le découvrir. Guidé par Heyoka dans ce serious game de nouvelle génération, le joueur devra se repérer et progresser dans ce nouveau monde en réussissant les épreuves proposées tout au long de son itinéraire. Une approche inédite du **socle de compétences** inspirée des codes du jeu vidéo pour un public jeune en besoin de requalification sur les savoirs fondamentaux.



*Une collaboration Paraschool, Préfecture de Paris, Agence Nationale pour la Cohésion Sociale et l'Égalité des Chances.*

**Editis Education et Référence** est une division du groupe EDITIS. Il rassemble les éditions Bordas, CLE International, Le Robert, Nathan, et Retz. Editis Education et Référence est présent dans le domaine du jeu et du matériel éducatif, de la littérature jeunesse, du scolaire et de la formation adulte. Dirigé depuis 2001 par Catherine Lucet, Editis Education et Référence s'est engagé très tôt dans le développement de l'offre numérique éducative à destination des élèves et des enseignants.

Un des enjeux pour Editis Education et Référence est de placer le numérique au service de la pédagogie. Nous cherchons à accompagner l'ensemble des enseignants dans une transition de grande ampleur. Nous nous attachons à proposer des activités qui aient du sens et qui favorisent réellement l'apprentissage. Avec l'essor du numérique et le développement des sciences cognitives, une rénovation profonde des méthodes d'enseignement est en chemin. C'est un mouvement de fond, qui mobilise chercheurs, enseignants, auteurs, éditeurs et qui se déploie sur un temps long. L'arrivée du numérique favorise la remise en cause, suscite de nouvelles dynamiques dans la recherche et dans l'exigence d'efficacité pédagogique.

Vidéo : [Le numérique éducatif dans tous ses états](#)

Lien : [http://www.dailymotion.com/editis\\_education#video=xxye1u](http://www.dailymotion.com/editis_education#video=xxye1u)

---

#### **Contacts :**

**Fabienne Rubert, Directrice de la Communication Editis Pôle Education et Référence**

Téléphone : 01.45.87.53.64

Portable : 06.21.81.32.25

Adresse mail : [frubert@sejer.fr](mailto:frubert@sejer.fr)

**Nathalie Gellé, Responsable de la Communication Editis Pôle Education et Référence**

Téléphone : 01.45.87.51.65

Adresse mail : [ngelle@sejer.fr](mailto:ngelle@sejer.fr)